

Rörelse- och uppdragskort

-tema halloween

WWW.PYSSELMORGONSHOP.COM

INSTAGRAM: @PYSSELMORGON

AV: EMILIA GRANELLI

Tack!

För att du har köpt detta häfte. Ditt stöd gör det möjligt för mig att fortsätta skapa roliga och lärorika aktiviteter för barn!

pysselmorgon

PYSSEL - LEK - ÅTERBRUK

FÖLJ MIG FÖR FLER TIPS OCH IDEÉR:



INSTAGRAM



FACEBOOK



PINTEREST

UPPTÄCK MER PÅ MIN BLOGG OCH WEBSHOP:



BLOGGEN



WEBSHOP

MISSA INTE MINA GRATIS-PRINTABLES:



Varje månad skickar jag ut en rolig och lärorik printable att skriva ut!
Anmäl dig här: MAILINGLISTA

FLER ROLIGA HÖSTMATERIAL HITTAR DU HÄR:

[Q HÖST I NATUREN!](#)

©2025 PYSSELMORGON
ALLA RÄTTIGHETER FÖRBEHÅLLNA ENBART
FÖR PERSONLIGT BRUK

INFO & TIPS

Halloween är en perfekt tid för lek, pyssel och rörelse – både ute i naturen och hemma. Med dessa uppdragskort får barnen prova på allt från spök-kull och häxstafett till pyssel med återbruksmaterial och små uppdrag i naturen. Korten kan användas i barngruppen, på kalaset eller som en rolig aktivitet hemma.

Gör så här:

1. Skriv ut korten på sid. 6-8. **Följ instruktioner på sid. 4.**
2. Klipp längs de tunna streckade linjerna
3. Ut och lek i hösten!

Bonus! På sidan 11 hittar du tomma kort att fylla i egna uppdrag. På sidorna 12-20 finns målarbilder med motiv från korten.

Tips: skriv ut på tjockare papper eller laminera korten för längre hållbarhet.

Tips på hur rörelsekorten kan användas

- *Dra-ett-kort-leken* – sprid ut korten och låt barnen turas om att dra uppdrag åt hela gruppen.
- *Spökstig* – lägg 6-12 kort i ordning som en bana (varva rörelse + pyssel/natur). Följ stigen med ficklampa/LED-ljus.
- *Skattjakt* – göm korten i rum/trädgård/skogen; lös ett uppdrag i taget för att hitta nästa (se "Skattjakt med halloweenkort").
- *Utehäng* – häng upp laminerade kort på staket, buskar eller träd och gör uppdragen på plats.
- *Rörelsepaus* – använd 1-2 rörelsekort som snabb energipåfyllning mellan andra aktiviteter.
- *Musik & rörelse* – spela musik och dra rörelsekort i takt; pausa musiken för "frys!" när spöket dyker upp.
- *Barnleder* – låt den som drar kortet vara "ledare" och visa uppdraget (välj ut rörelsekorten till denna aktivitet).
- *Morgonstart/kvällsnedvarv* – börja dagen med 2-3 pigga rörelser, avsluta med lugnare "spöksväv" eller stretching.
- *Pysselstation* – samlar 2-3 pysselkort och gör dem som en mini-workshop.
- *Halloween-memory* – skriv ut dubletter av korten och spela; när ett par hittas görs en mini-version av uppdraget (se "Memory med halloweenkort").

UTSKRIFT & INSTRUKTIONER TILL PYSSEL

Sidorna 9-10 ska skrivas ut dubbelsidigt så att QR-koder till instruktioner på pyssel hamnar på respektive uppdragskort. Alla övriga sidor skrivs ut enkelsidigt.

Steg för steg (dubbelsidig skrivare)

1. Tryck på "skriv ut" och välj sedan endast sidor 9-10.
2. Kryssa i Dubbelsidig/Two-sided/Print on both sides.
3. Välj Vänd längs långsidan (Long-edge).
4. Skala: 100 % / "Faktisk storlek", Papper: A4, gärna tjockare papper (160-250 g).
5. Skriv ut och kontrollera att QR-koderna på baksidan matchar framsidans kort.

Om du saknar dubbelsidig utskrift (manuell vändning)

1. Skriv ut sida 9.
2. Lägg tillbaka samma ark i skrivarfacket (den orientering som din skrivare kräver) och skriv ut sida 10 på baksidan.
3. Om QR-koderna hamnar upp-och-ner: vänd arket åt andra hållet och skriv ut sida 10 igen.

Tips & felsökning

- Testa först med 1 ark innan du skriver ut alla.
- Blir baksidan felvänd? Byt mellan "vänd längs långsidan" och "vänd längs kortsidan" eller justera hur du matar in arket vid manuell vändning.
- Laminera gärna för längre hållbarhet.

När korten är utskrivna: klipp längs de tunna streckade linjerna och sätt igång - QR-koderna på baksidan leder direkt till instruktionerna för pysslet på framsidan.

SKATTJAKT MED RÖRELSEKORTEN

Idé: Gör en kort slinga i naturen där barnen hittar ett kort, gör rörelsen och får en ledtråd till nästa plats. I mål väntar en liten skatt.

Så gör du:

1. Välj en kort slinga i naturen (stig/park/gård/trädgård) och provgå den.
2. Numrera och fäst de 18 rörelsekorten i ordning (1-18) med klädnypor/tejp/snöre.
3. Bestäm antal repetitioner per kort (ca 6-10) eller tid (20-30 sek).
4. Skriv en enkel ledtråd eller rita en pil/symbol på baksidan av varje kort som pekar mot nästa plats.
5. Start vid kort 1: barnen gör rörelsen, läser ledtråden och fortsätter till nästa.
6. Vid mål väntar en liten skatt.

Tips:

- Yngre barn: använd 8-12 kort, färre repetitioner och bildledtrådar.
- Äldre barn: Skriv en bokstav på baksidan av varje kort som tillsammans bildar ett/två ord i mål.
- Använd pinnar och löv som pilar, och lämna platsen finare än ni fann den.

Enkla ledtrådsidéer:

- Rim: "Där barnen gungar som mest, finner du nästa lilla test."
- Symbol: rita platsen (exv gunga, bäck, sandlåda, blomkruka) där nästa kort finns.
- Pil av pinnar på marken som diskret pekar framåt.

Anpassa och variera:

- Tidsjakt: sätt en snäll maxtid.
- Samarbete: alla i gruppen gör rörelsen innan nästa ledtråd får läsas.
- Bonusutmaning: lägg till en miniuppgift (t.ex. "hitta ett gult löv") på 2-3 stationer.

MEMORY MED RÖRELSE

Idé: Spela memory i höstvädret – varje gång ett par hittas gör alla rörelsen på kortet.

Material

- 9-13 valda rörelsekort x 2 (alltså 18-36 kort).
- Tjockare papper/kartong (minst 200-250 g) så att man inte ser igenom. Eller klistra fast ett färgat papper mot baksidan innan du klipper ut korten för att skapa "insynsskydd".
- Tips: Laminera om det är fuktigt där de används.

Så spelar ni

1. Blanda och lägg korten uppochned i ett rutnät på marken eller bänken.
2. Spelare 1 vänder två kort.
3. Vändes två lika upp? Låt korten ligga uppvända och alla gör rörelsen. Spelaren får behålla korten och får en ny tur.
4. Inte lika? Vänd tillbaka båda korten. Turen går vidare.
5. Fortsätt tills alla par är hittade. Flest par vinner, eller samarbeta och försök hitta alla par innan tiden går ut.

Anpassa

- Yngre barn: färre par (6-8).
- Äldre barn: fler par (13), använd tärning för antal repetitioner, inför maxtid per drag.

klipp längs de streckade linjerna



Rulla fram som en halloweenpumpa!



Låtsas att du rör runt ordentligt i häxans magiska gryta!



Spring runt och flaxa med armarna som en fladdermus.



Gå framåt med armarna utsträckta som en zombie.



Dansa och skaka fram som ett skelett!



Kravla fram på marken som en spindel på jakt!



Stampa fram som Frankenstein!



Svaja fram och tillbaka i vinden som en fågelskrämma.



Sväva fram fort och ljudlöst som ett spöke i natten.

klipp längs de streckade linjerna



SPÖK-KULL

Bli du kullad blir du "spöke" och får bara glida långsamt fram tills någon friar dig genom att lägga handen på din kind.



HÄXSTAFETT

Två lag springer fram och tillbaka och lämnar över trollstaven (en pinne) vid växling.



KITTEL-KAST

Ställ en stor kastrull som häxans kittel och se om du kan träffa den med kottar.



SPINDELBANA

Spänn vitt snöre mellan träd eller annat utomhus. Kryp igenom "spindelnätet" utan att fastna.



BYGG ETT SPÖKHUS

Bygg ett litet minispökhus av pinnar. Lämnna kvar det i naturen så kanske ett litet minispöke flyttar in under natten...



INSEKTSJAKT

Hitta tre småkryp. Vilket känns mest halloweenigt? Beskriv färg, ben och hur det rör sig.



LETA SPINDELNÄT

Gå ut i naturen och leta. Hur många spindelnät kan ni hitta?



NATTENS FÄRGER

Sortera mörka naturfynd från ljusast till mörkast i en rad.



BYGG EN SKELETTFIGUR

Samla pinnar och stenar i olika storlekar och lägg ut dem som ett skelett på marken.

klipp längs de streckade linjerna



GÖR LÖVFLADDERMÖSS

Samla lönnlöv och klipp dem till fladdermöss och rita ett ansikte med svart penna.



KÄNSLOSPÖKEN

Pyssla söta små känslospöken av äggkartonger.



SPÖKEN AV ÄGGSKAL

Limma fast ett halvt äggskal på toppen av en pinne. Rita spökansikte med svart tuschpenna.



HÄXANS HATT

Lägg pinnar i en triangelform på marken och fyll med höstiga naturmaterial.



GÖR MAGISKA BRYGDER

Samla naturmaterial så som lergegga, gröna slem-blad och läbbiga rönnbär. Mosa och blanda med vatten till magiska brygder.



KORP-ROP

Härma korpens rop tre gånger. Lyssna om någon kanske svarar i närheten...?



HEMLIG SPÖKMÅLNING

Rita något läskigt med vit krita och måla över med vattenfärg så din hemliga teckning syns.



TOARULLE-MUMIER

Sätt ögon på en toarulle, täck den med klister och vira in den med vitt garn.



HALLOWEEN-GIRLANG

Klipp, vik och rita söta små gurlanger med halloweentema.

instruktioner spöken
av äggskal:



instruktioner känslospöken:



instruktioner löv-
fladdermöss:



instruktioner pappersgirland:



instruktioner återbruksgirland:



instruktioner toarulle-mumier:



klipp längs de streckade linjerna ↩

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Blank writing area with three horizontal dashed lines for text.

Skriv och illustrera dina egna halloweenuppgifter ↩

www.pysselmorgonshop.com

















